

Описание Интерфейсного конструктора для платформы 4IT

2019-2020



ROSNEFT

Дизайн токены

Цвета



●	RN Primary L10	#FFFDF5
●	RN Primary L9	#FFFBE6
●	RN Primary L8	#FFF6CC
●	RN Primary L7	#FFF2B3
●	RN Primary L6	#FFED99
●	RN Primary L5	#FFE980
●	RN Primary L4	#FFE466
●	RN Primary L3	#FFE04D
●	RN Primary L2	#FFDB33
●	RN Primary L1	#FFD71A
●	RN Primary 0	#FFD200
●	RN Primary D1	#FBC204
●	RN Primary D2	#F7B209
●	RN Primary D3	#F2A40D
●	RN Primary D4	#EE9611
●	RN Primary D5	#EA8915
●	RN Primary D6	#E67E1A
●	RN Primary D7	#E1731E
●	RN Primary D8	#DD6922
●	RN Primary D9	#D96026

Системные цвета

Раздел «Дизайн токены» описывает организацию интерфейсных палитр. Палитры разделены на три группы: «System», «RN», «4IT». Группа «System» — набор системных палитр. Палитра «System Correct» включает оттенки для обозначения корректных событий. Палитра «System Error» включает оттенки для обозначения некорректных/ошибочных событий. Палитра «System Invert» включает оттенки, которые используются на тёмных подложках. Таких как: тёмно-серые и насыщенные Primagu-оттенки. Все оттенки в палитрах упакованы в цветовые переменные. Поэтому любой

компонент, использующий такую переменную, будет ссылаться на родителя и зависеть от него. Если изменить значение у переменной, то обновятся оттенки во всех компонентах связанных с родителем. Переменные «Link», «White», «Black» хранят значения для чисто-белого, чисто-чёрного и стандартной текстовой ссылки. Все цветовые переменные имеют уникальные названия для удобства идентификации. Цветовые переменные бывают двух типов: непрозрачные (solid) и с прозрачностью (transparent).

CORRECT COLORS		ERROR COLORS		INVERT TRANSPARENT COLORS	
System Correct L10	#F4FBF7	System Error L10	#FFF2F2	System Invert — 6%	= L11
System Correct L9	#DEF4E9	System Error L9	#FFDADA	System Invert — 8%	= L10
System Correct L8	#C8EDDA	System Error L8	#FFC2C2	System Invert — 10%	= L9
System Correct L7	#B2E5CC	System Error L7	#FFAAAA	System Invert — 20%	= L8
System Correct L6	#9DDEBD	System Error L6	#FF9191	System Invert — 30%	= L7
System Correct L5	#87D7AF	System Error L5	#FF7979	System Invert — 40%	= L6
System Correct L4	#71CFA0	System Error L4	#FF6161	System Invert — 50%	= L5
System Correct L3	#5BC892	System Error L3	#FF4949	System Invert — 60%	= L4
System Correct L2	#46C183	System Error L2	#FF3131	System Invert — 70%	= L3
System Correct L1	#30B975	System Error L1	#FF1818	System Invert — 80%	= L2
System Correct 0	#1AB266	System Error 0	#FF0000	System Invert — 90%	= L1
				System Invert	#FFFFFF

Link

White

Black

Цветовая тема «RN»

Цветовая тема RN базируется на фирменных цветах из бренд-бука Роснефть. Это жёлтый и оттенки оранжевого. Цветовая схема содержит несколько палитр: Primary Solid, Accent Solid, Accent Transparent, Contrast Solid, Secondary Solid, Secondary Transparent. В каждой палитре есть базовый оттенок с индексом «0» и уровни осветления (L) и затемнения (D).

Уровни «D» есть только у палитры Primary. Палитра Contrast содержит цвета, которые являются контрастными по отношению к оттенкам Primary для фона. Оттенки из палитр Accent применяются для обозначения активированных состояний. Большая часть элементов интерфейса использует оттенки из палитр Secondary.

PRIMARY SOLID COLORS

● RN Primary L10	#FFDF5
● RN Primary L9	#FFFBE6
● RN Primary L8	#FFF6CC
● RN Primary L7	#FFF2B3
● RN Primary L6	#FFED99
● RN Primary L5	#FFE980
● RN Primary L4	#FFE466
● RN Primary L3	#FFE04D
● RN Primary L2	#FFDB33
● RN Primary L1	#FFD71A
● RN Primary 0	#FFD200
● RN Primary D1	#FBC204
● RN Primary D2	#F7B209
● RN Primary D3	#F2A40D
● RN Primary D4	#EE9611
● RN Primary D5	#EA8915
● RN Primary D6	#E67E1A
● RN Primary D7	#E1731E
● RN Primary D8	#DD6922
● RN Primary D9	#D96026

ACCENT 0 TRANSPARENT COLORS

● RN Accent 0 — 4%	= L11
● RN Accent 0 — 7%	= L10
● RN Accent 0 — 10%	= L9
● RN Accent 0 — 20%	= L8
● RN Accent 0 — 30%	= L7
● RN Accent 0 — 40%	= L6
● RN Accent 0 — 50%	= L5
● RN Accent 0 — 60%	= L4
● RN Accent 0 — 70%	= L3
● RN Accent 0 — 80%	= L2
● RN Accent 0 — 90%	= L1
● RN Accent 0	#EF6B01

ACCENT SOLID COLORS

● RN Accent 4	#FFA000
● RN Accent 3	#FF8F00
● RN Accent 2	#FF8100
● RN Accent 1	#F17F00
● RN Accent 0	#EF6B01

CONTRAST SOLID COLORS

● RN Contrast 1	#FFFFFF
● RN Contrast 0	#000000
● RN Header-Divider	#EF6B01

SECONDARY SOLID COLORS

● RN Secondary L11	#F7F7F7
● RN Secondary L10	#FAFAFA
● RN Secondary L9	#E5E5E5
● RN Secondary L8	#CCCCCC
● RN Secondary L7	#B3B3B3
● RN Secondary L6	#999999
● RN Secondary L5	#808080
● RN Secondary L4	#666666
● RN Secondary L3	#4D4D4D
● RN Secondary L2	#333333
● RN Secondary L1	#1A1A1A
● RN Secondary 0	#000000

SECONDARY TRANSPARENT COLORS

● RN Secondary 0 — 3%	= L11
● RN Secondary 0 — 6%	= L10
● RN Secondary 0 — 10%	= L9
● RN Secondary 0 — 20%	= L8
● RN Secondary 0 — 30%	= L7
● RN Secondary 0 — 40%	= L6
● RN Secondary 0 — 50%	= L5
● RN Secondary 0 — 60%	= L4
● RN Secondary 0 — 70%	= L3
● RN Secondary 0 — 80%	= L2
● RN Secondary 0 — 90%	= L1
● RN Secondary 0	100%



Цветовая тема «4IT»

Цветовая тема 4IT базируется на фирменных цветах из эмблемы. Это синий, холодный красный и холодные оттенки серого. Цветовая схема содержит несколько палитр аналогичных схеме RN: Primary Solid, Accent Solid, Accent Transparent, Contrast Solid, Secondary Solid, Secondary Transparent. В каждой палитре есть базовый оттенок с индексом «0» и уровни осветления (L) и затемнения (D).

Уровни «D» есть только у палитры Primary. Палитра Contrast содержит цвета, которые являются контрастными по отношению к оттенкам Primary для фона. Оттенки из палитр Accent применяются для обозначения активированных состояний. Большая часть элементов интерфейса использует оттенки из палитр Secondary.

PRIMARY SOLID COLORS

SS Primary L10	#FBDFDE
SS Primary L9	#EEF5FD
SS Primary L8	#E1EEFB
SS Primary L7	#D4E7F9
SS Primary L6	#C7DFF7
SS Primary L5	#BAD8F5
SS Primary L4	#ADD1F3
SS Primary L3	#A0C9F2
SS Primary L2	#93C2F0
SS Primary L1	#86BAEE
SS Primary 0	#79B3EC
SS Primary D1	#6EA7E8
SS Primary D2	#639AE3
SS Primary D3	#588DDD
SS Primary D4	#4F7FD2
SS Primary D5	#4572C6
SS Primary D6	#3D64BB
SS Primary D7	#3557B0
SS Primary D8	#1A2129
SS Primary D9	#263E99

ACCENT 0 TRANSPARENT COLORS

SS Accent 0 — 4%	= L11
SS Accent 0 — 7%	= L10
SS Accent 0 — 10%	= L9
SS Accent 0 — 20%	= L8
SS Accent 0 — 30%	= L7
SS Accent 0 — 40%	= L6
SS Accent 0 — 50%	= L5
SS Accent 0 — 60%	= L4
SS Accent 0 — 70%	= L3
SS Accent 0 — 80%	= L2
SS Accent 0 — 90%	= L1
SS Accent 0	#EF6B01

ACCENT SOLID COLORS

SS Accent 4	#00A0FF
SS Accent 3	#008EFF
SS Accent 2	#0080FF
SS Accent 1	#0074FF
SS Accent 0	#026BFF

CONTRAST SOLID COLORS

SS Contrast 1	#214162
SS Contrast 0	#FFFFFF
SS Header-Divider	#F1200D

SECONDARY SOLID COLORS

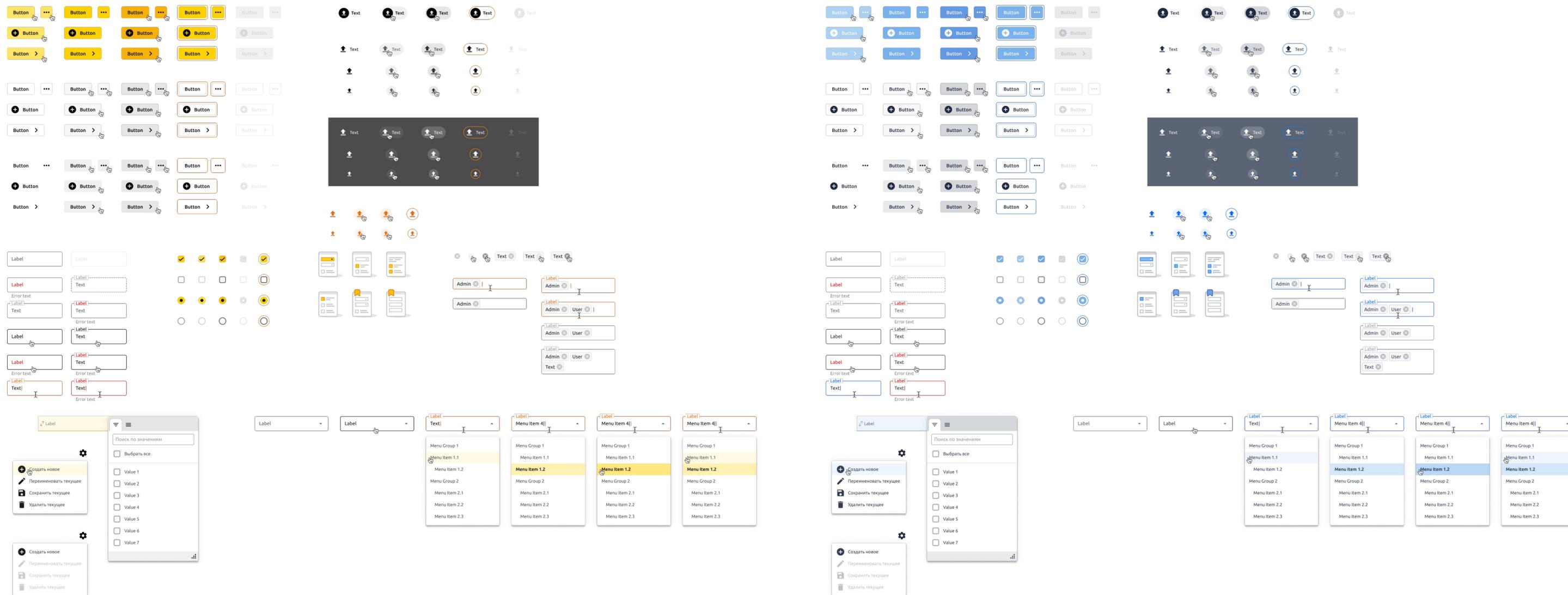
SS Secondary L11	#F8F9F9
SS Secondary L10	#E9EAEAC
SS Secondary L9	#D4D7DB
SS Secondary L8	#C0C3CA
SS Secondary L7	#ACB0B9
SS Secondary L6	#989DA8
SS Secondary L5	#838A97
SS Secondary L4	#6F7785
SS Secondary L3	#5B6474
SS Secondary L2	#475063
SS Secondary L1	#323D52
SS Secondary 0	#1E2A41

SECONDARY TRANSPARENT COLORS

SS Secondary 0 — 3%	= L11
SS Secondary 0 — 10%	= L10
SS Secondary 0 — 19%	= L9
SS Secondary 0 — 28%	= L8
SS Secondary 0 — 37%	= L7
SS Secondary 0 — 46%	= L6
SS Secondary 0 — 55%	= L5
SS Secondary 0 — 64%	= L4
SS Secondary 0 — 73%	= L3
SS Secondary 0 — 82%	= L2
SS Secondary 0 — 91%	= L1
SS Secondary 0	100%

Массовое изменение цветовых переменных

Ниже приведён пример применения двух цветовых тем (RN и 4IT) к одинаковому набору компонентов. Компоненты идентичны по конструкции и механике работы, но изменение цвета меняет эмоциональную окраску интерфейса. В случае RN это тёплая гамма, а у 4IT — холодная.



ЗАГОЛОВОК ТАБЛИЦЫ

Добавить сущность

Атрибут 1	Атрибут 2	Атрибут 3	Атрибут 4	Атрибут 4	Скачать	Очистить	Удалить
<input checked="" type="checkbox"/>	Значение 1 Атрибута 1	Черновик	Значение 1 Атрибута 3	Значение 1 Атрибута 4	1	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 2 Атрибута 1	Зарегистрирована	Значение 2 Атрибута 3	Значение 2 Атрибута 4	2	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 3 Атрибута 1	На согласовании	Значение 3 Атрибута 3	Значение 3 Атрибута 4	3	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 4 Атрибута 1	Отправлена на корректировку	Значение 4 Атрибута 3	Значение 4 Атрибута 4	4	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 5 Атрибута 1	Отклонена	Значение 5 Атрибута 3	Значение 5 Атрибута 4	5	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 6 Атрибута 1	Отменена	Значение 6 Атрибута 3	Значение 6 Атрибута 4	6	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 7 Атрибута 1	Значение 7 Атрибута 2	Значение 7 Атрибута 3	Значение 7 Атрибута 4	7	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 8 Атрибута 1	Значение 8 Атрибута 2	Значение 8 Атрибута 3	Значение 8 Атрибута 4	8	↓	✕

Удалить выбранное | Экспорт

Показать 10 | Отобразить 1

ЗАГОЛОВОК ТАБЛИЦЫ

Добавить сущность

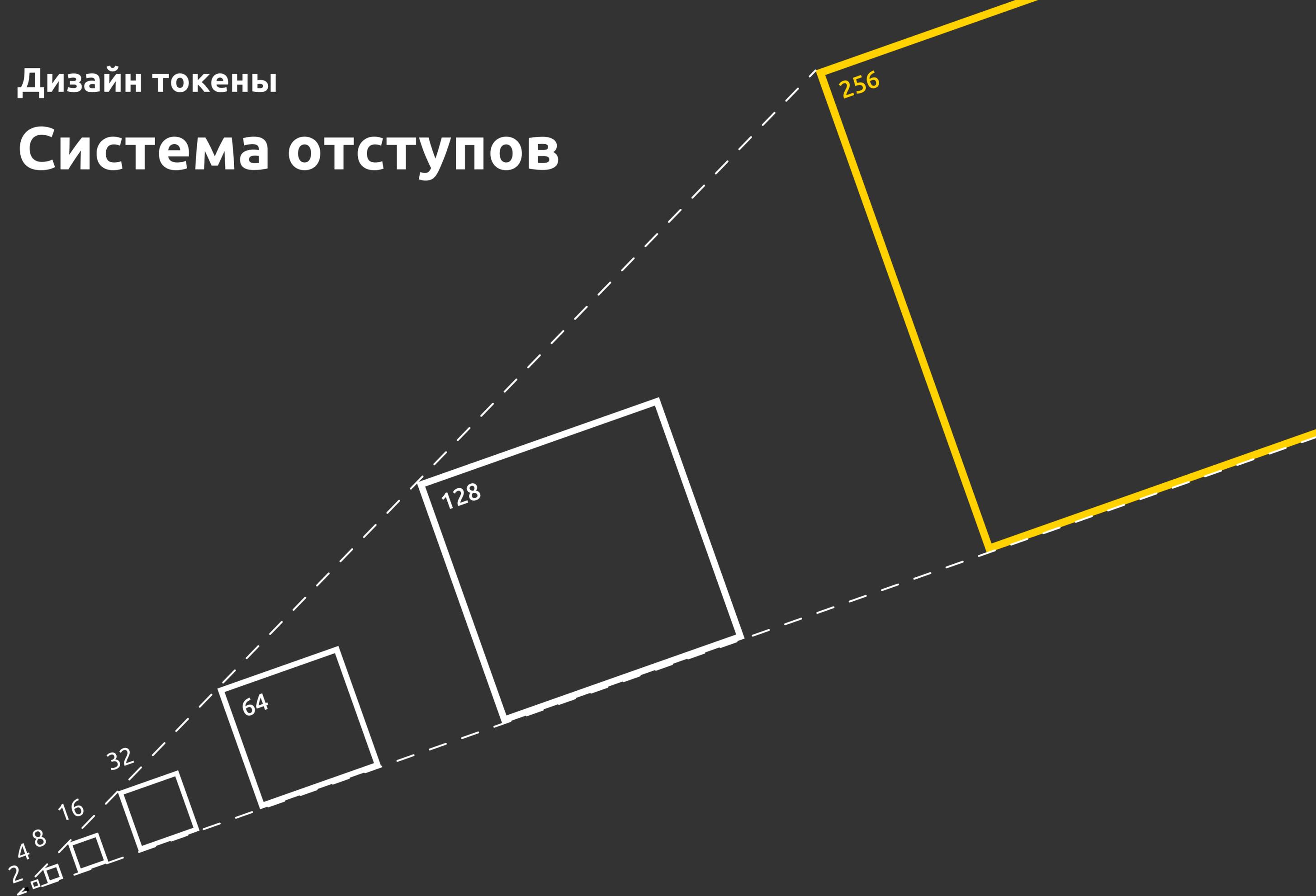
Атрибут 1	Атрибут 2	Атрибут 3	Атрибут 4	Атрибут 4	Скачать	Очистить	Удалить
<input checked="" type="checkbox"/>	Значение 1 Атрибута 1	Черновик	Значение 1 Атрибута 3	Значение 1 Атрибута 4	1	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 2 Атрибута 1	Зарегистрирована	Значение 2 Атрибута 3	Значение 2 Атрибута 4	2	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 3 Атрибута 1	На согласовании	Значение 3 Атрибута 3	Значение 3 Атрибута 4	3	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 4 Атрибута 1	Отправлена на корректировку	Значение 4 Атрибута 3	Значение 4 Атрибута 4	4	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 5 Атрибута 1	Отклонена	Значение 5 Атрибута 3	Значение 5 Атрибута 4	5	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 6 Атрибута 1	Отменена	Значение 6 Атрибута 3	Значение 6 Атрибута 4	6	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 7 Атрибута 1	Значение 7 Атрибута 2	Значение 7 Атрибута 3	Значение 7 Атрибута 4	7	↓	✕
<input type="checkbox"/>	Значение 8 Атрибута 1	Значение 8 Атрибута 2	Значение 8 Атрибута 3	Значение 8 Атрибута 4	8	↓	✕

Удалить выбранное | Экспорт

Показать 10 | Отобразить 1

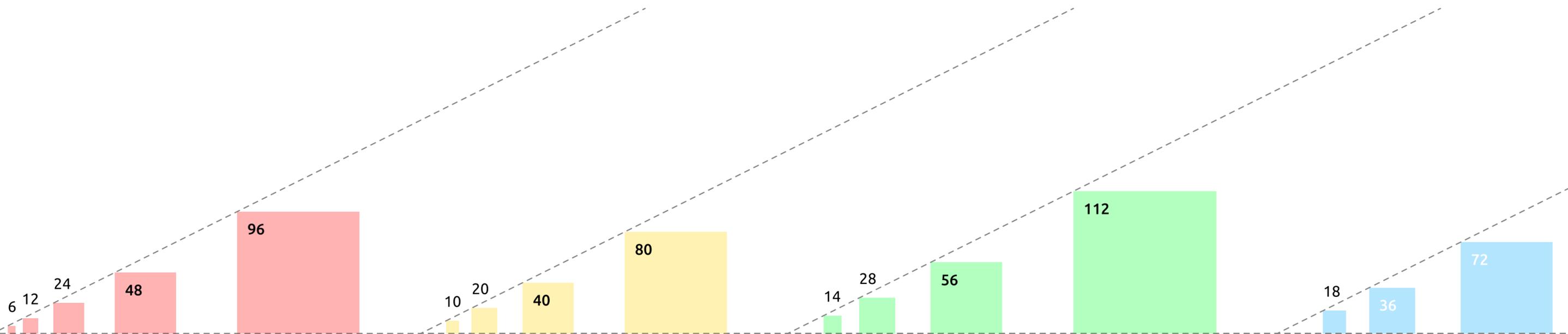
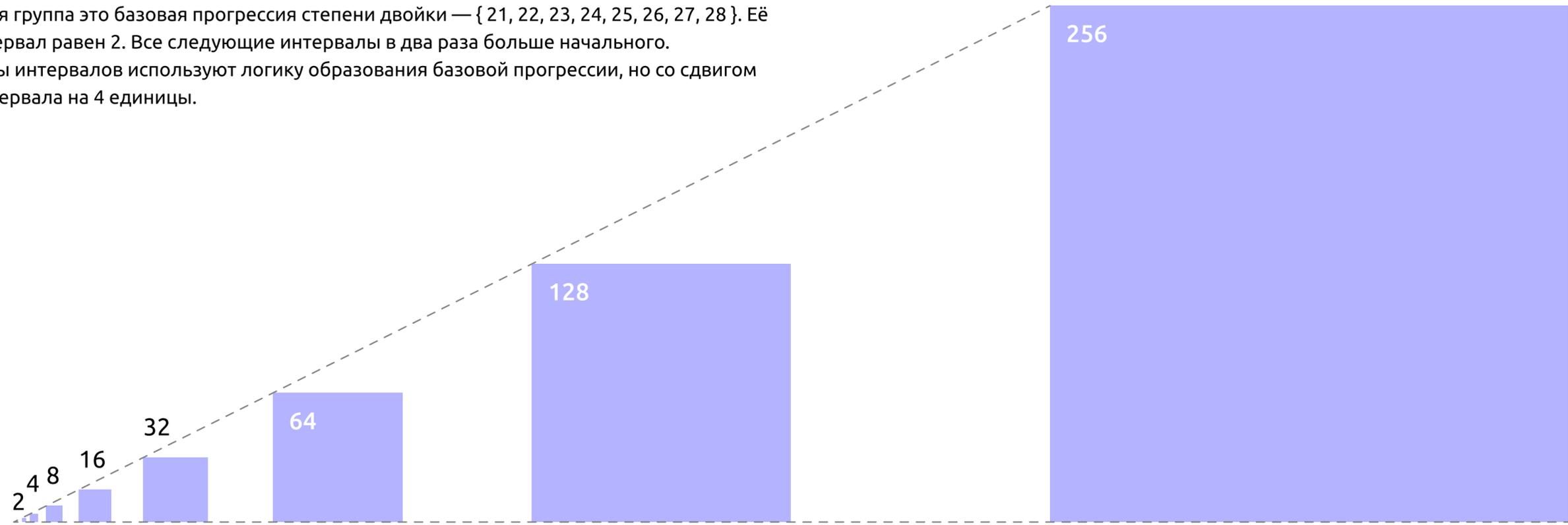
Дизайн токены

Система отступов



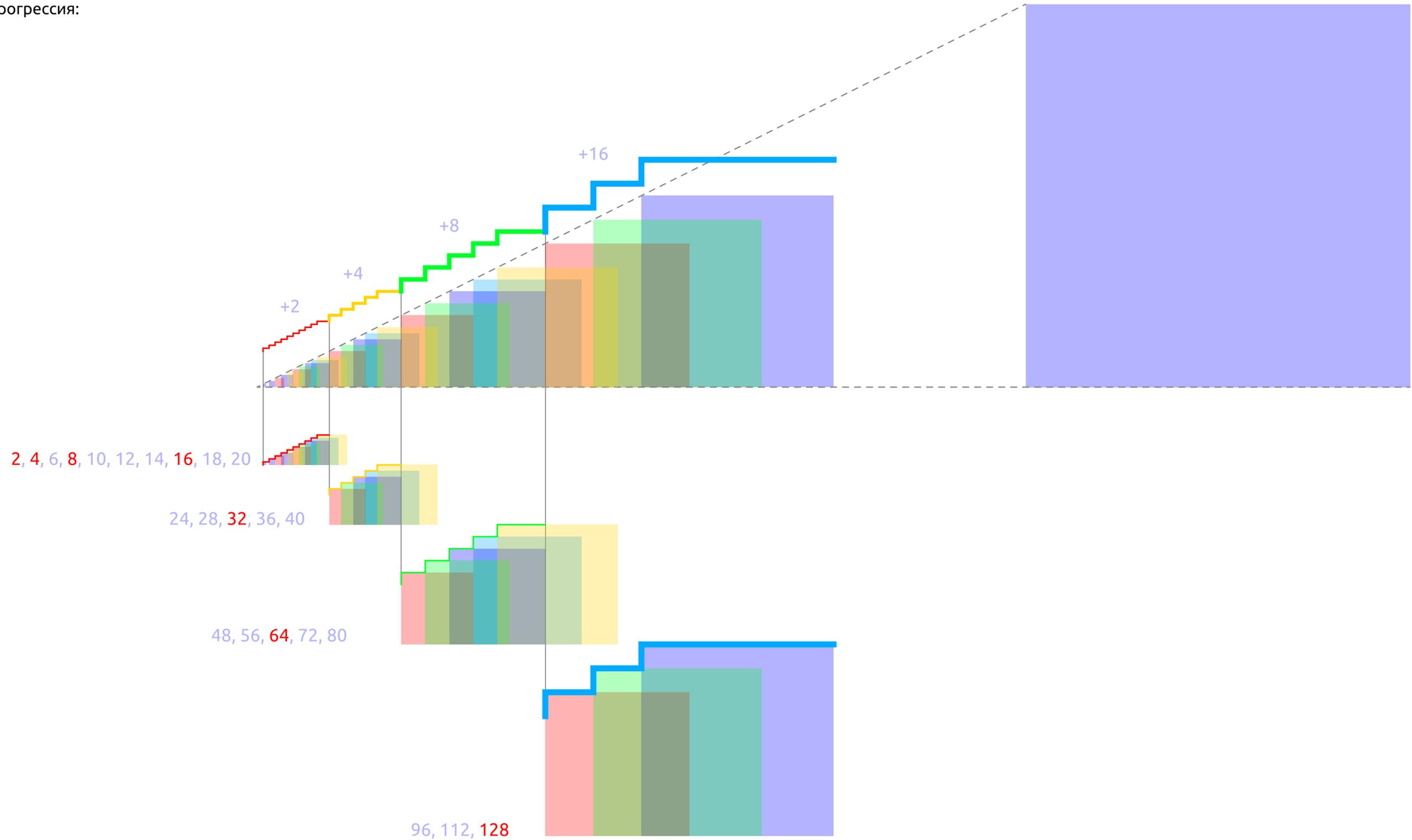
Сетка кратная 2-ум — прогрессии

В подавляющем большинстве случаев расстояния между компонентами описываются системой интервалов кратных 2. Расстояния между компонентами нормируются следующими группами интервалами: { 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256 } и { 6, 12, 24, 48, 96 } и { 10, 20, 40, 80 } и { 14, 28, 56, 112 } и { 18, 36, 72 }. Первая группа это базовая прогрессия степени двойки — { 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28 }. Её наименьший интервал равен 2. Все следующие интервалы в два раза больше начального. Остальные группы интервалов используют логику образования базовой прогрессии, но со сдвигом наиментшего интервала на 4 единицы.



Сетка кратная 2-ум — интервальная сетка

При совмещении, пять групп интервалов образуют гибридную последовательность, в которой можно выделить зоны. В первой зоне каждый следующий интервал увеличивается на 2 единицы. Во второй — на 4. В третьей — на 8, в четвёртой на 16. Пятая — состоит из одного интервала на 256. Итоговая прогрессия:



Шрифтовые стили

```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 28px;  
font-weight: bold;  
line-height: 100%
```

headline 28

```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 24px;  
font-weight: bold;  
line-height: 100%
```

headline 24

```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 20px;  
font-weight: bold;  
line-height: 100%
```

headline 20

```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 18px;  
font-weight: bold;  
line-height: 100%
```

headline 18

```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 16px;  
font-weight: bold;
```

headline 16

Шрифтовые стили

Шрифтовые стили включают: стили заголовков, текстовые стили, стиль кнопок, стили полей ввода, стили таблицы. Стили заголовков: headline 28, headline 24, headline 20, headline 18, headline 16.

Шрифтовая сетка заголовков предусматривает увеличение от 16px на 4 единицы.

Текстовые стили: body 1, body 2, body 3, secondary text (дополнительный поясняющий текст). Стиль кнопок — button text.

font-family: Ubuntu;
font-size: 28px;
font-weight: bold;
line-height: 100%

headline 28

font-family: Ubuntu;
font-size: 24px;
font-weight: bold;
line-height: 100%

headline 24

font-family: Ubuntu;
font-size: 20px;
font-weight: bold;
line-height: 100%

headline 20

font-family: Ubuntu;
font-size: 18px;
font-weight: bold;
line-height: 100%

headline 18

font-family: Ubuntu;
font-size: 16px;
font-weight: bold;
line-height: 100%

headline 16

font-family: Ubuntu;
font-size: 14px;
font-weight: bold;
line-height: 140%

body 3

font-family: Ubuntu;
font-size: 14px;
font-weight: 500;
line-height: 140%

body 2

font-family: Ubuntu;
font-size: 14px;
font-weight: normal;
line-height: 140%

body 1

font-family: Ubuntu;
font-size: 12px;
font-weight: normal;
line-height: 140%

secondary text

font-family: Ubuntu;
font-size: 13px;
font-weight: 500;
line-height: 100%

button text

font-family: Ubuntu;
font-size: 13px;
font-weight: 500;
line-height: 100%;
text-transform: uppercase

LARGE GROUP TITLE

font-family: Ubuntu;
font-size: 16px;
font-weight: 500;
line-height: 100%;
text-transform: uppercase

SMALL GROUP TITLE

font-family: Ubuntu;
font-size: 13px;
font-weight: normal;
line-height: 140%

input text

font-family: Ubuntu;
font-size: 13px;
font-weight: normal;
line-height: 140%

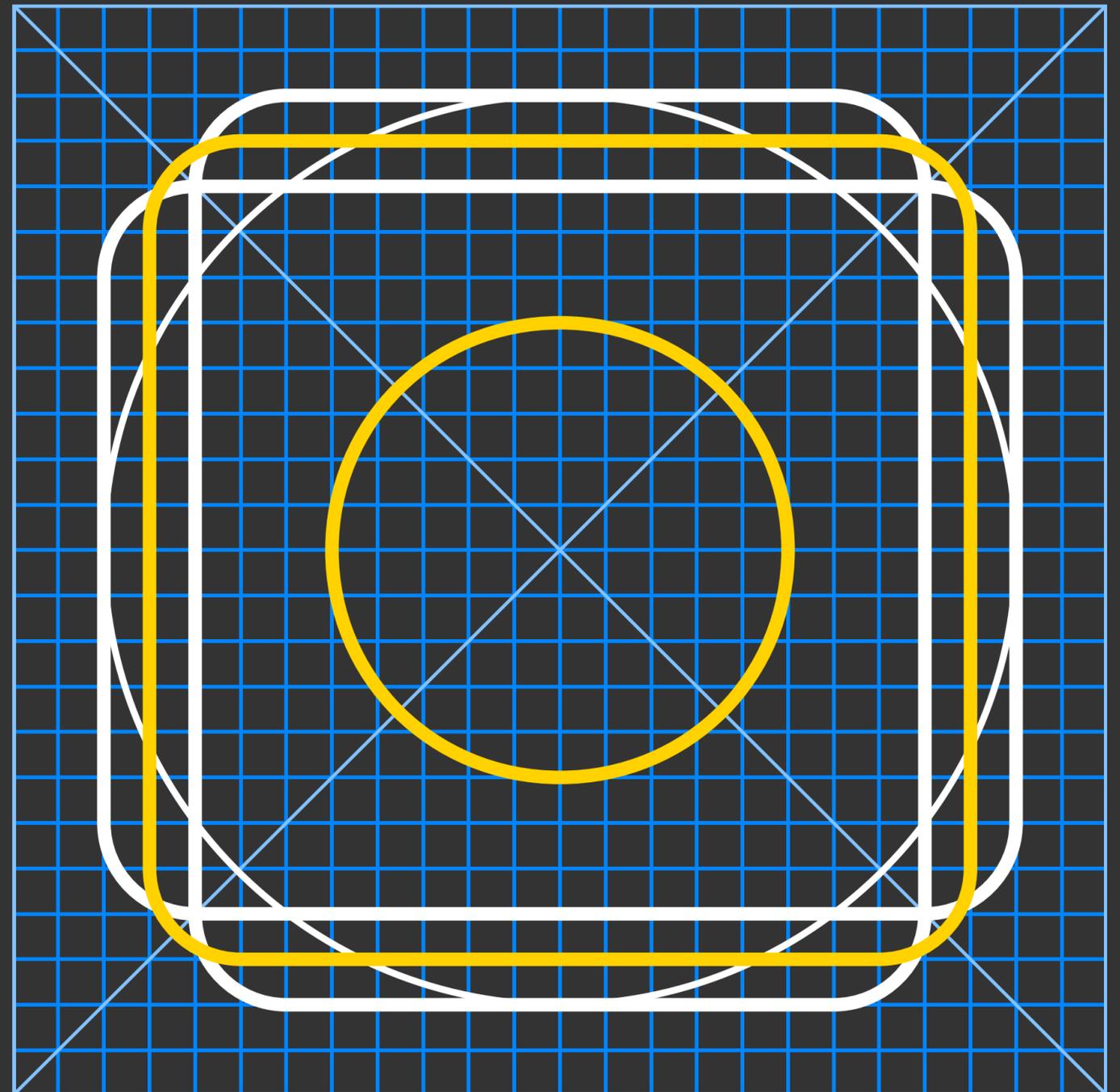
td text

font-family: Ubuntu;
font-size: 11px;
font-weight: normal;
line-height: 140%

th text

Атомарные сущности

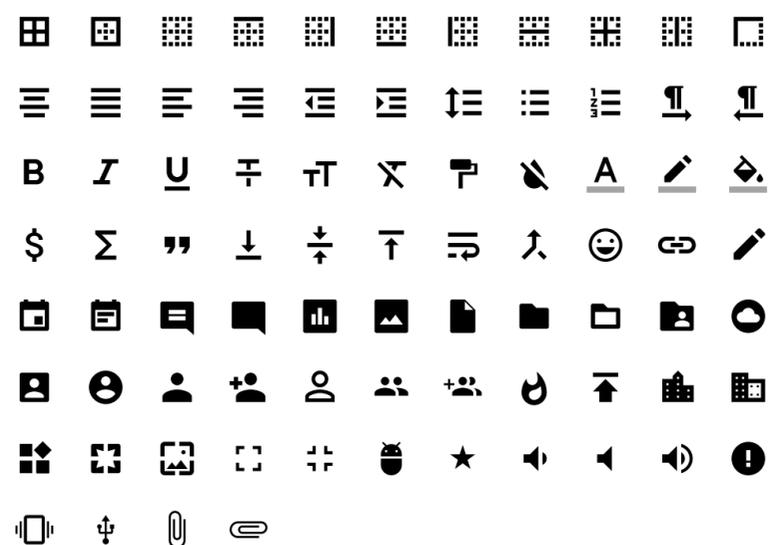
Библиотека икононок



Сервисные иконки

В качестве сервисных иконок используется готовая библиотека Google Material Design, расположенная по адресу — <https://material.io/resources/icons/>. Возможна ситуация, когда ни одна иконка в библиотеке не подходит для сопровождения конкретного продуктового сценария. В этом случае иконка с необходимой графической метафорой проектируется с нуля, но по заданным в библиотеке принципам. Использование готовой библиотеки позволяет оптимизировать время на разработку уникальной.

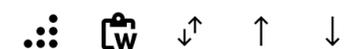
Иконок в размерности 18



Иконки в размерности 24



Уникальные иконки, отсутствующие в Google Material Design



Иконки расширений файлов документов

Наименьший размер иконок 18px. Детализация иконок подобрана для максимальной читаемости в 100% масштабе на экранах с плотностью 1x. На экранах с такими характеристиками, мелкие детали размываются за счёт межпиксельной интерполяции.

Сортировка иконок по типам:

 документы (doc, docx)

  документы (rtf, txt)

 документы (pdf)

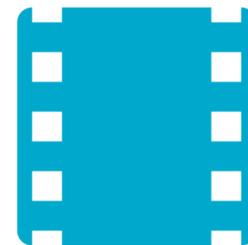
 таблицы (xls,xlsx)

 презентации (ppt, pptx)

 изображения (png, jpg, bmp, gif)

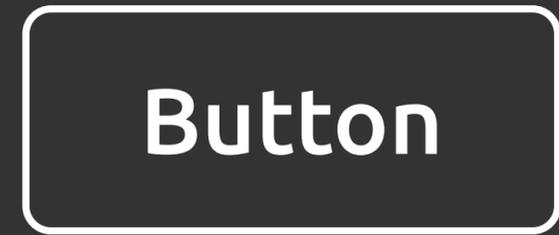
 видеозапись (mov, avi, mp4)

 архив (zip, rar, 7z)

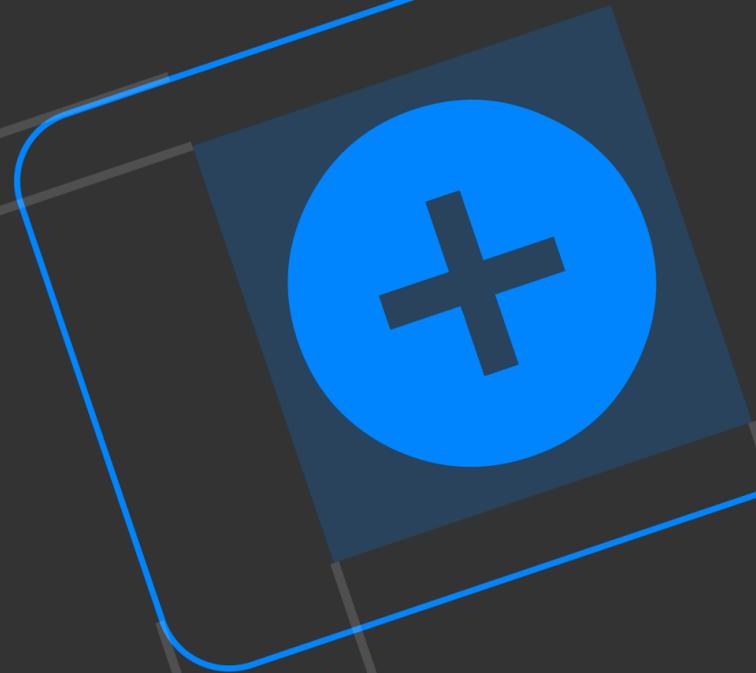


Атомарные сущности

Кнопка (Button)



4px



Button



Text



Text

8px

10px

16px

Размеры основных кнопок

Основные кнопки могут растягиваться не только по горизонтали, но и по вертикали. Изменение размера даёт возможность выделять композиционные доминанты. Можно выделить два размера кнопок: стандартная высота 32px, увеличенная — 40px.



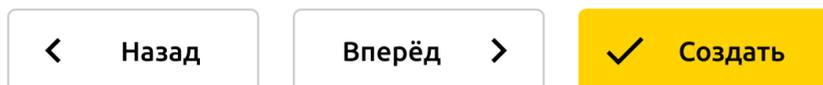
Стилистические разновидности основных кнопок

Компонентная база предоставляет возможность выбирать стиль оформления основных кнопок, в зависимости от продуктового контекста. Существует три стиля основных кнопок: залитые (filled), контурные (outlined) и без заливки. У каждой разновидности есть своя область применения.



«Залитые» кнопки являются акцентными. Их следует применять для обозначения ключевых действий в продуктовом сценарии, например создать новую заявку. Такие кнопки называют СТА (Call to Action). В лейауте не может быть больше одной СТА-кнопки.

Пример совместного использования кнопок с заливкой и контурных в компоненте навигации по шагам мастера.



Контурные кнопки, служат для обозначения второстепенных действий. Лейаут может содержать множество таких кнопок.



Кнопки без заливки используются в специфических ситуациях. Например, когда имеет место быть плотное размещение нескольких кнопок в рамках более сложного компонента.



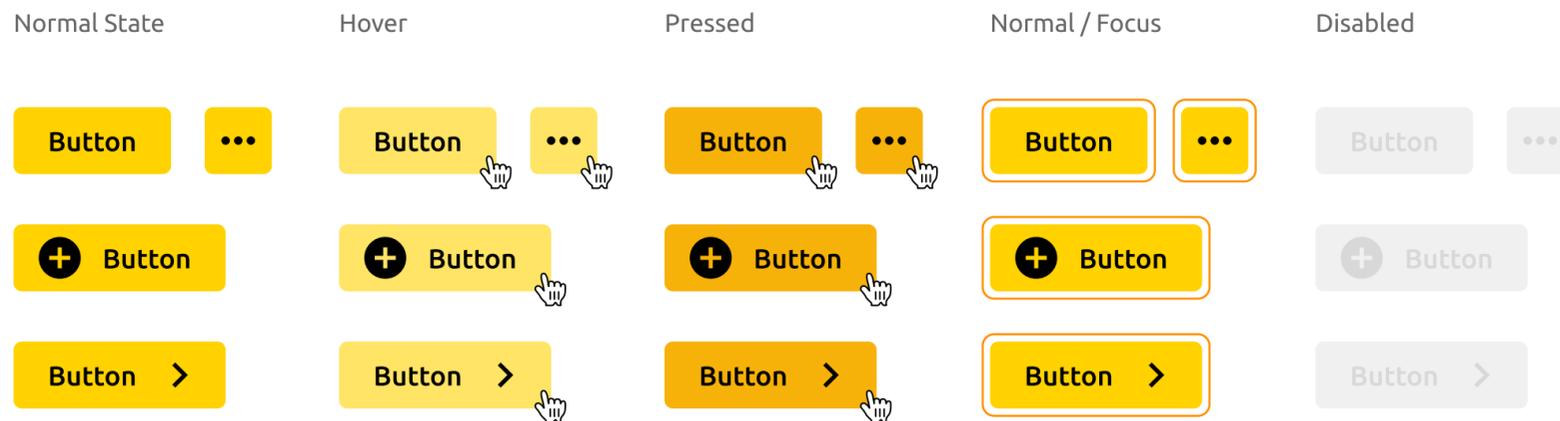
Пример использования кнопок без заливки в компоненте пагинации.



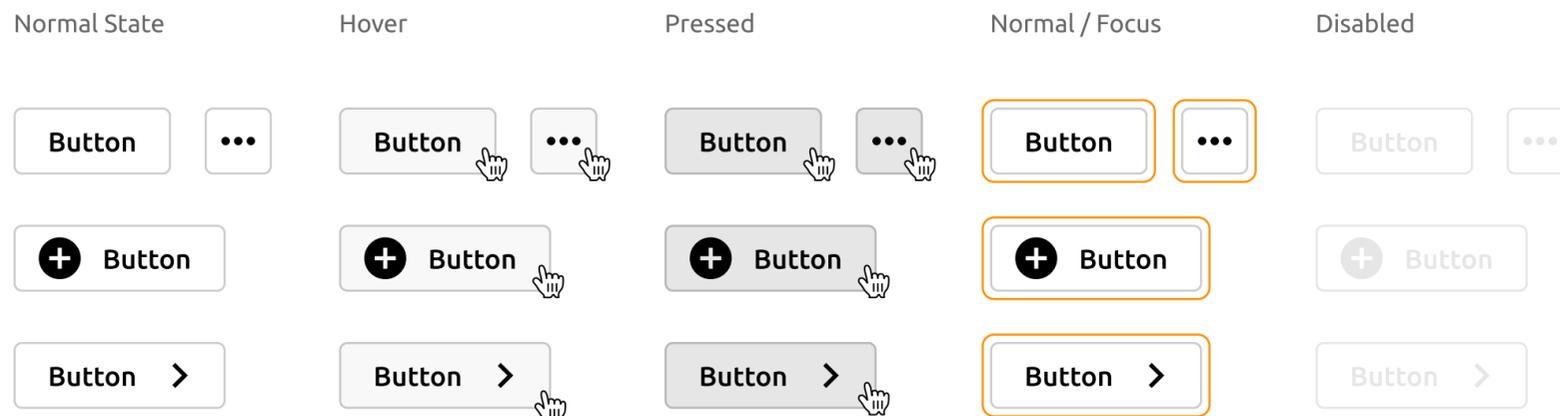
Состояния основных кнопок

У любой кнопки в библиотеке есть 5-ть основных состояний и 4-е комплексных. Основные состояния включают: normal, hover, pressed, disabled. Комплексное состояние образуется объединением одного из 4-ёх основных (кроме disabled) плюс фокусного. Normal — это состояние по умолчанию, когда отсутствует пользовательское взаимодействие. Hover — описывает реакцию компонента на наведение мышью. Pressed — описывает реакцию на нажатие. Disabled — неактивное состояние, в котором отсутствует возможность интерактивного взаимодействия с компонентом.

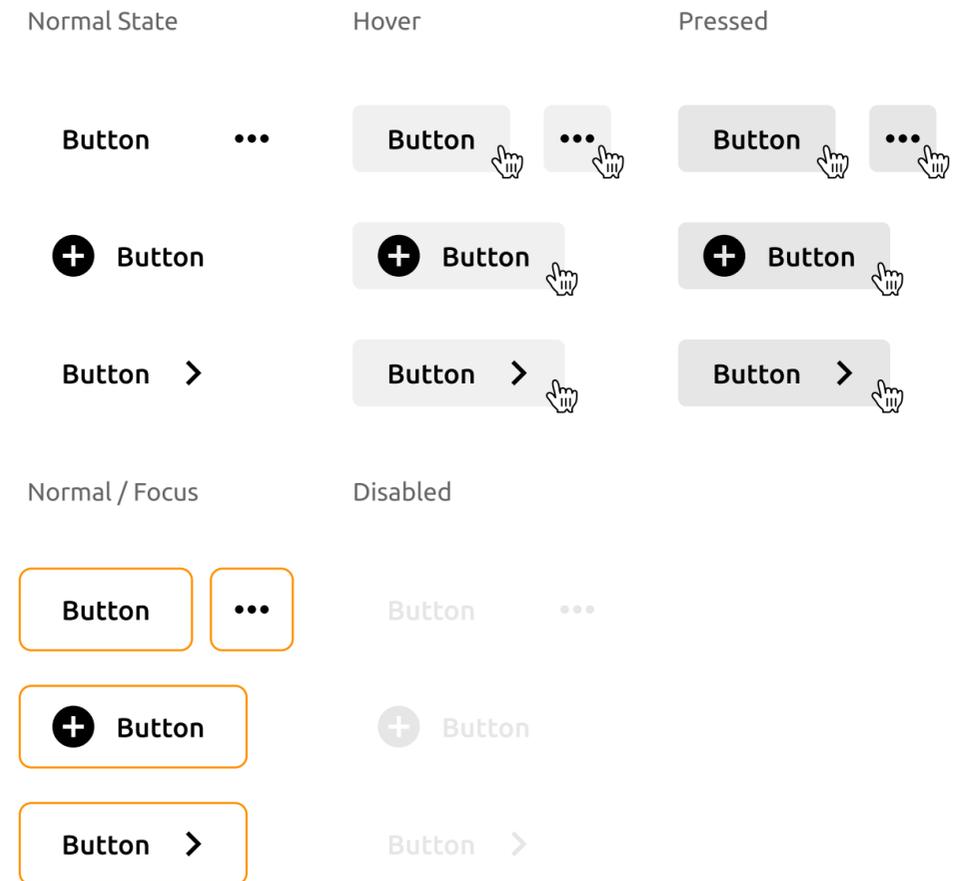
Кнопки с фоном



Кнопки с обводкой



Кнопки без фона



Виды и типы дополнительных кнопок

Дополнительные кнопки применяются для кодирования третьестепенных операций и действий. Чем больший вес в продуктовом сценарии имеет действие тем более заметным должен быть интерфейсный компонент, который его кодирует. Круглые кнопки с иконкой и наименованием применяется для кодирования сложносочинённых действий и операций (например, «Импорт БП»). Подразумевается, что в рамках выполняемого сценария возникает вложенный модальный сценарий. Круглые кнопки имеют такие же состояния как и основные прямоугольные кнопки. Текстовые кнопки — для односложных действий (например, «Удалить выбранное»). У текстовых

кнопок существует полная и сокращённая форма. В полной тексту предшествует иконка, а в сокращённой текста нет — только иконка. Сокращённая форма делится ещё и по размеру: 24px, 18px. В зависимости от контекста текстовые кнопки могут использоваться на белом (позитивные) и контрастном фоне (негативные). Как и основные кнопки, текстовые имеют так же 7 состояний. Текстовая кнопка может кодировать действие, которое предполагает фиксацию состояния. Переключение такого состояния сопровождается сменом типа текстовой кнопки на акцентное.

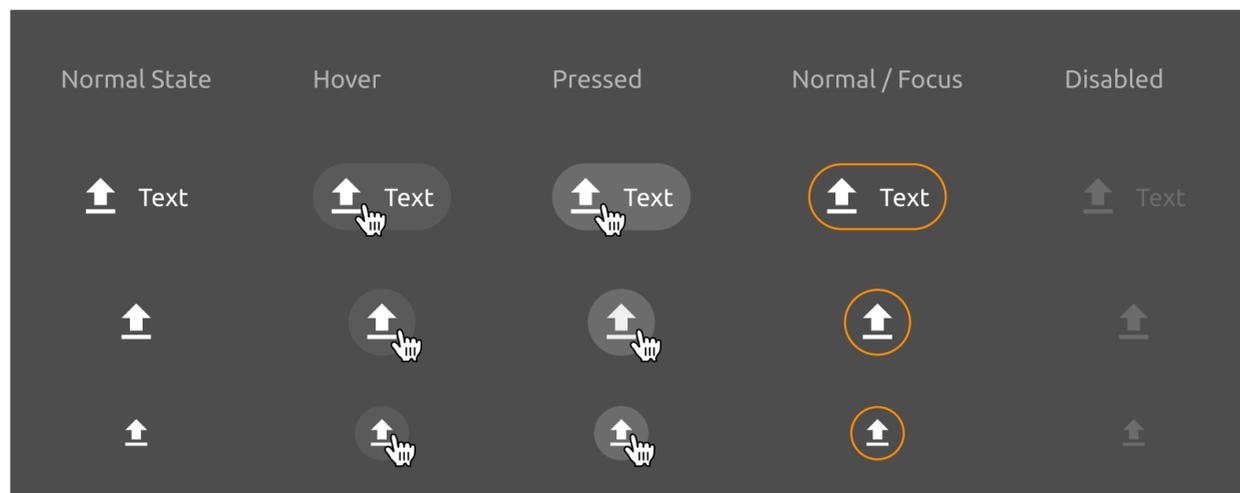
Круглые кнопки



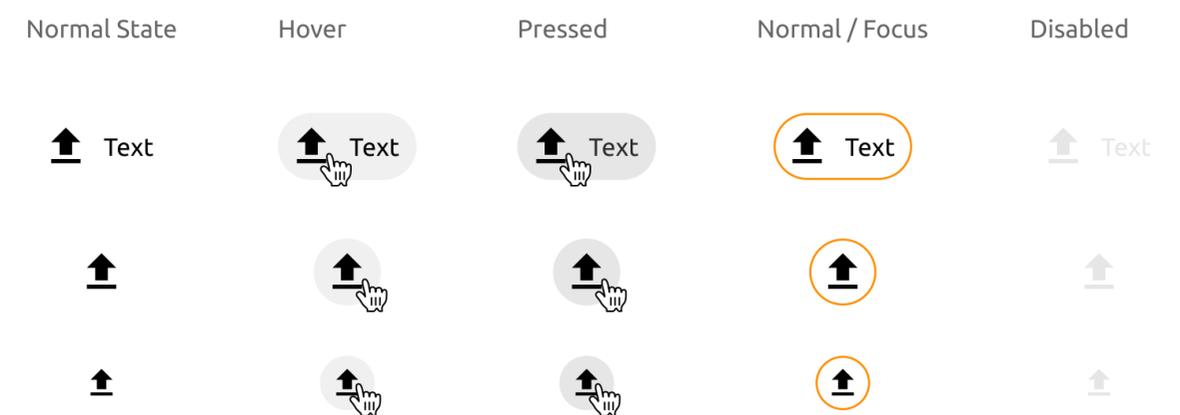
Текстовые кнопки (акцентные)



Текстовые кнопки (негативные)



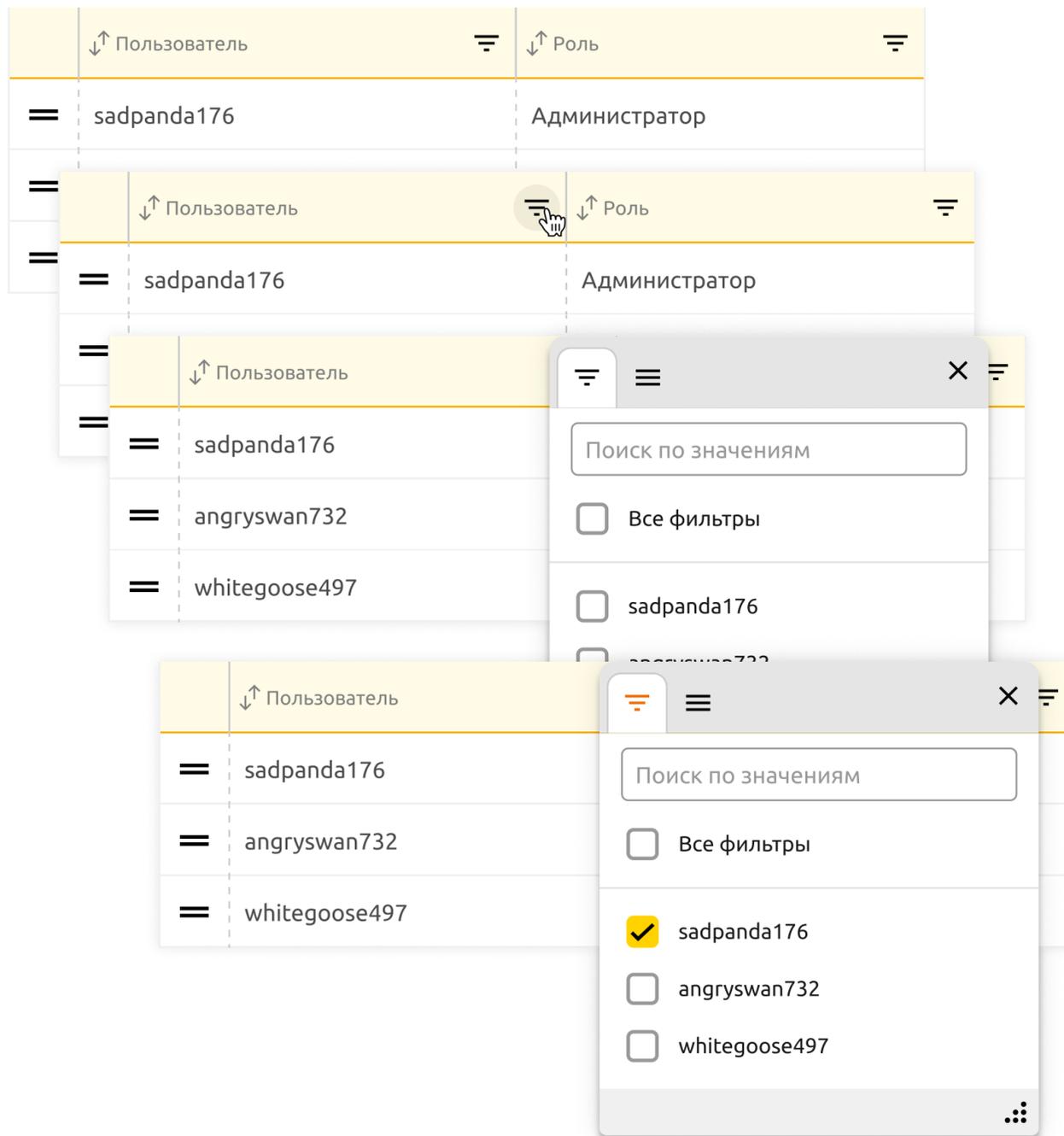
Текстовые кнопки (позитивные)



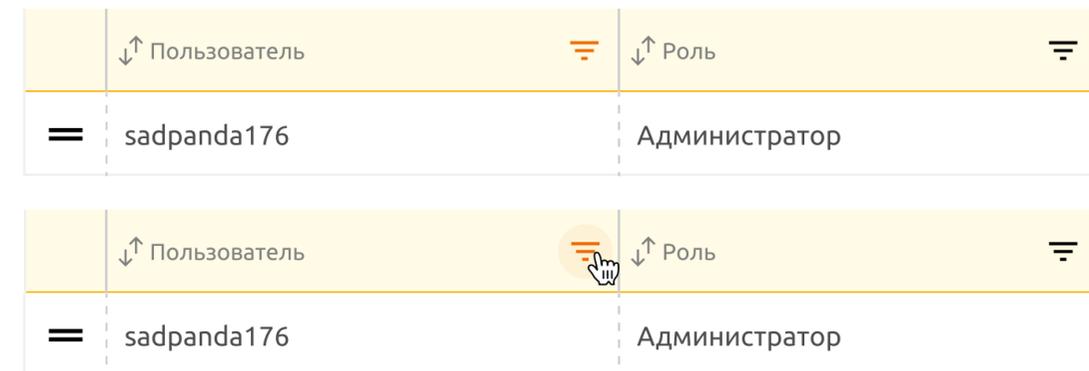
Пример использования акцентного типа дополнительной кнопки

Ниже приводится пример короткого сценария, который демонстрирует фиксацию состояния кнопки. Яркий оранжевый цвет кнопки сообщает пользователю, что активированы параметры фильтрации.

Левая часть сценария описывает стандартное состояние кнопки фильтрации.



Правая часть сценария описывает изменённое (активированное) состояние кнопки фильтрации. Если отключить все фильтры, то данное состояние сбросится.



Атомарные сущности

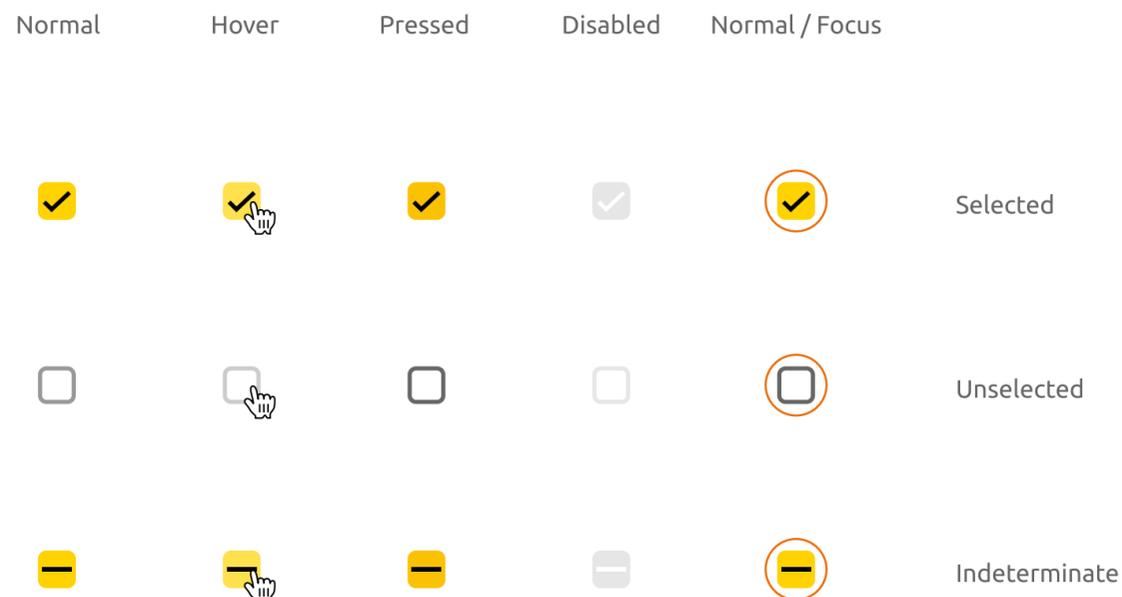
Флаговая кнопка (Check Box)



Состояния флаговой кнопки

Флаговая кнопка — это элемент графического пользовательского интерфейса позволяющий управлять двумя взаимоисключающим состояниями Да/Нет (не для равнозначных). Группа флаговых кнопок может применяться для множественного выбора, когда нужно выбрать сразу несколько опций. У флаговой кнопки есть три основных состояния Selected, Unselected,

Indeterminate. У каждого из этих состояний есть подсостояния: Normal, Hover, Pressed, Disabled, Normal/Focus, Hover/Focus, Pressed/Focus. У флаговой кнопки есть графическая и текстовая часть. Флаговый кнопк могут быть объединены в группы: линейные списки, иерархии с уровнями вложенности.



Checkbox Label

Флаговая кнопка, помимо графической части, имеет описание (Label).

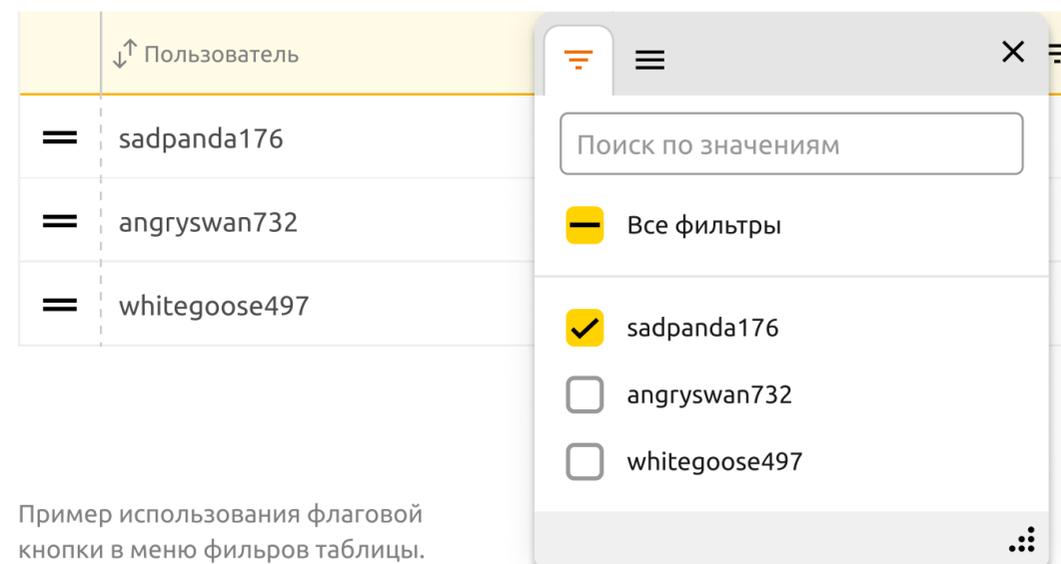
Group label

- Checkbox Label 1
- Checkbox Label 2
- Checkbox Label 3
- Checkbox Label 4
- Checkbox Label 5
- Checkbox Label 6
- Checkbox Label 7

Пример использования флаговой кнопки в группе с общим заголовком.

- Menu Item 1
- Menu Item 2
- Menu Item 3
- Menu Item 4
- Menu Item 5
- Menu Item 6
- Menu Item 7

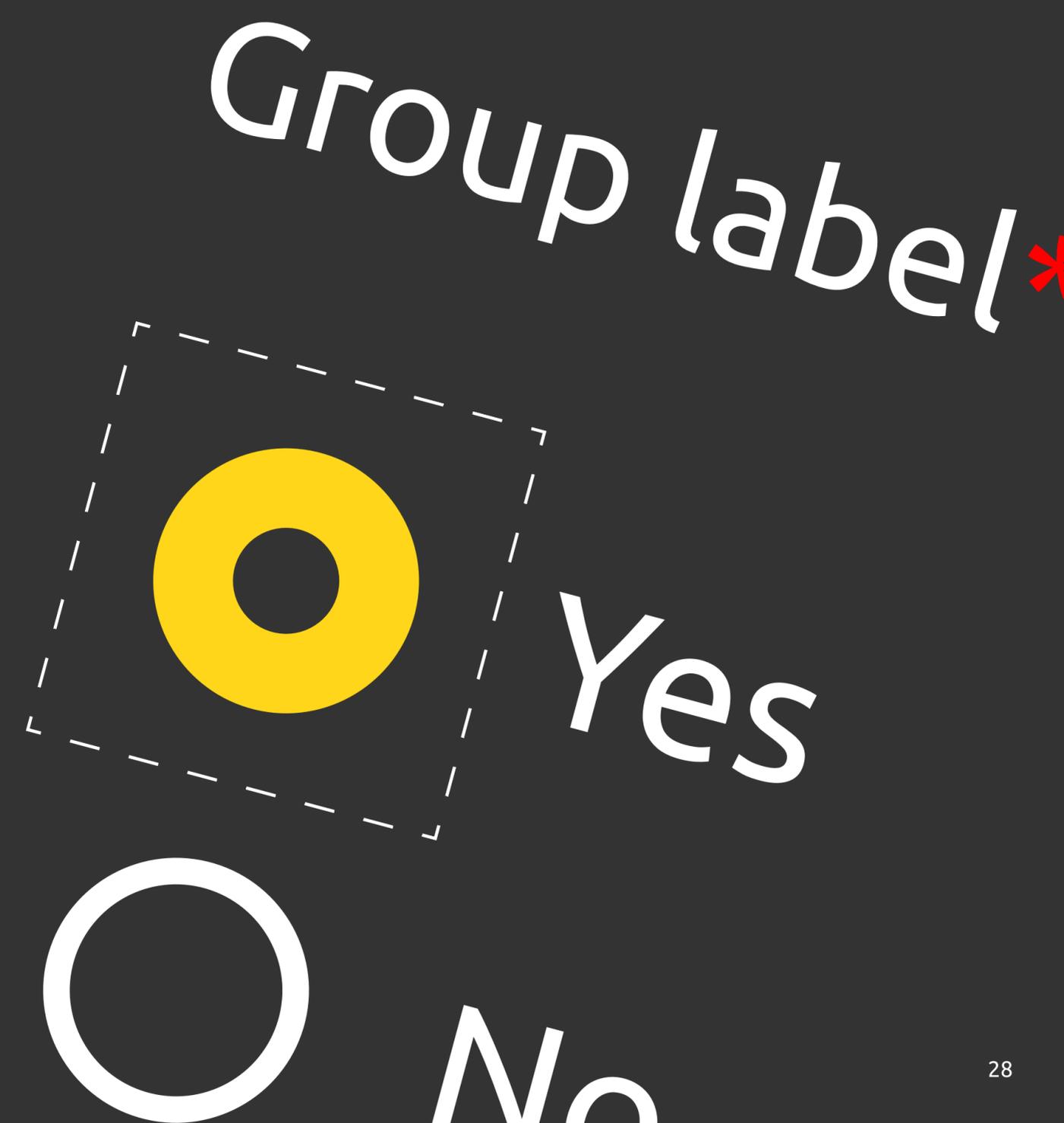
Пример использования флаговой кнопки в списке, включённом в меню.



Пример использования флаговой кнопки в меню фильтров таблицы.

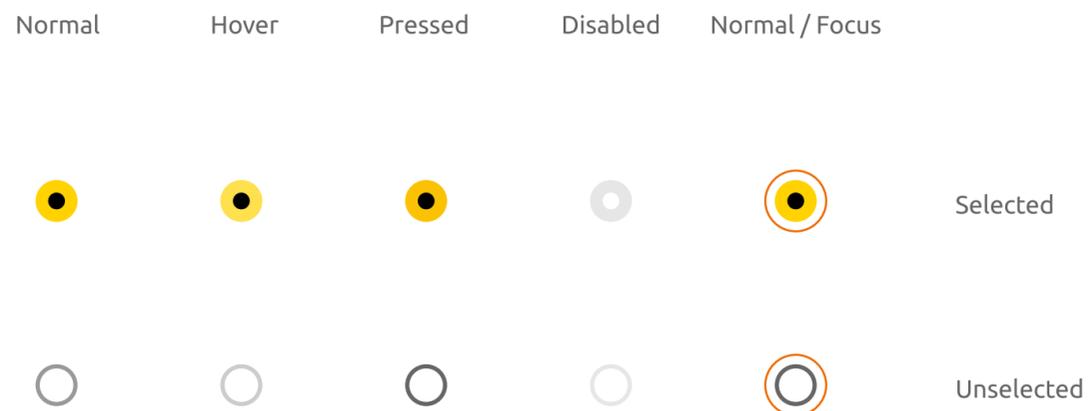
Атомарные сущности

Радиокнопка (Radio Button)



Радиокнопка — состояния и правила использования

Радиокнопка — элемент интерфейса, который позволяет пользователю выбрать одну опцию (пункт) из predetermined набора (группы). У радиокнопки есть три основных состояния Selected, Unselected. У каждого из этих состояний есть подсостояния: Normal, Hover, Pressed, Disabled, Normal/Focus, Hover/Focus, Pressed/Focus.



Checkbox Label

Так же как и флаговая кнопка, радиокнопка состоит из графической части и описания (Label).



Майкоп
 Махачкала
 Миасс
 Москва
 Мурманск
 Муром
 Мытищи

Категорически нельзя использовать радиокнопки для визуализации длинных списков. В таких списках очень сложно ориентироваться, особенно когда они скроллируемые.



Регион / район
Мо|

г Москва
Московская область
Респ Мордовия
Респ Северная Осетия — Алания,
Моздокский р-н
Московская обл, Можайский район

Для визуализации длинных списков идеально подходит select с подсказками и автодополнением.



Укажите, пожалуйста, Ваш пол*

- Не указан
- Мужской
- Женский

Пример использования списка радиокнопок (длинной от 2-ух до 4-ёх) с общим заголовком. Не следует использовать список, состоящий больше чем из 4 радиокнопок. Список длиной от 5 пунктов лучше оформить в виде компонента select («дропдаун»). У короткого списка радиокнопок есть преимущество перед дропдауном в наглядности и скорости пользовательского взаимодействия.



У Вас есть домашний питомец?*

- Да
- Нет



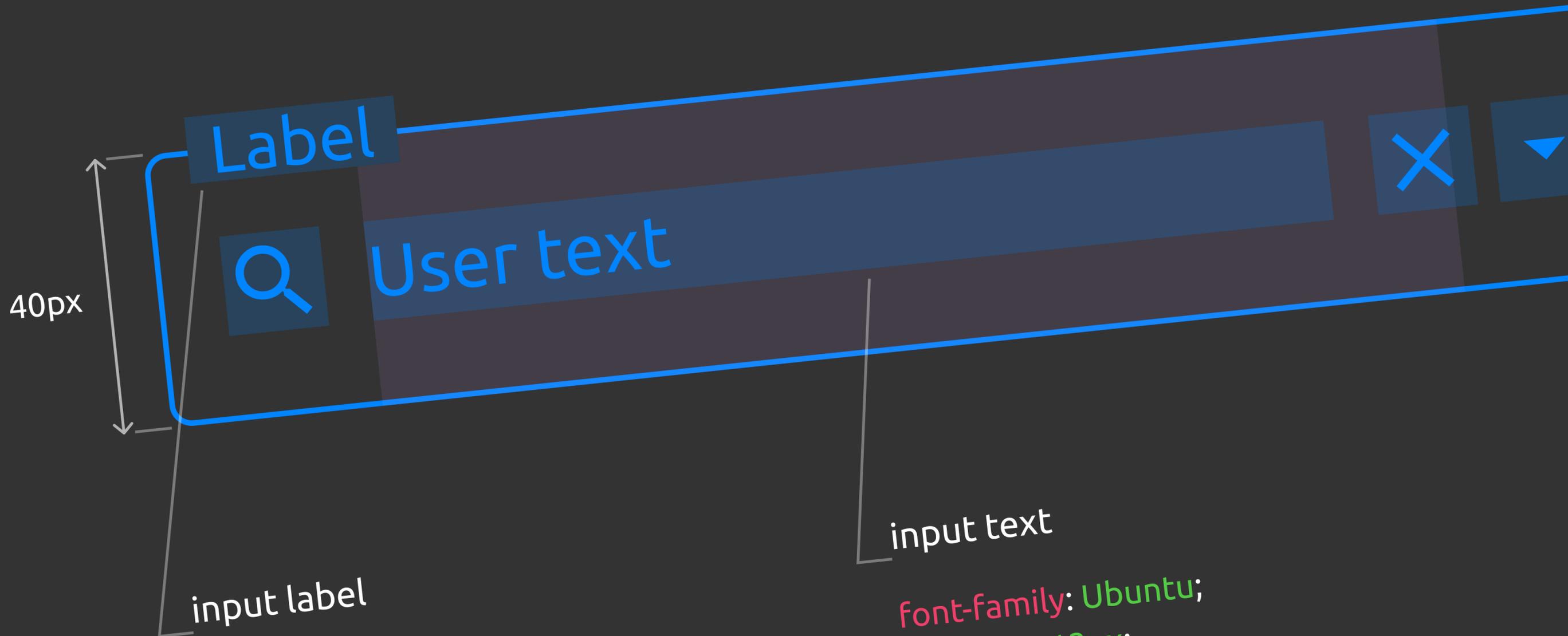
У Вас есть домашний питомец?
|

Да
Нет

Не следует использовать для коротких списков компонент «дропдаун». Несмотря на большую компактность, данный компонент менее наглядный и требует больше кликов для ввода нужного значения.

Атомарные сущности

Текстовое поле (Input)



```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 12px;  
font-weight: normal;  
line-height: 100%;  
color: var(--Secondary L6)
```

```
font-family: Ubuntu;  
font-size: 13px;  
font-weight: normal;  
line-height: 140%;  
color: var(--Secondary L4)
```

Состояния текстового поля

Текстовое поле — элемент (виджет) графического интерфейса пользователя, предназначенный для ввода небольшого объёма текста без переноса строк. На английском языке может называться: text box (input box), text field (input field) или text entry box. Компонентная база позволяет использовать 11 состояний текстового поля. Ниже приведены примеры этих состояний.

Default Input

Inactive — состояние по умолчанию, когда с полем не взаимодействуют и в нём нет введённого текстового контента.

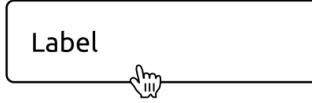
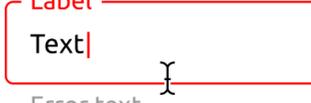
Inactive / Hover — состояние Inactive при наведении мышью.

Focused — состояние, когда по полю осуществлён клик. Форма указателя меняется с «Курсор-рука» на «Текстовое выделение», а в поле активируется режим ввода и появляется мигающий текстовый курсор (каретка).

Disabled — состояние, когда поле не доступно для взаимодействия. Как правило такое состояние встречается, когда поле заблокировано каким-либо процессом.

Состояния с ошибками: Inactive / Error, Inactive / Error / Hover, Activated / Error, Activated / Error / Hover, Error / Focused, Read Only.

Read Only — состояние, когда текстовый контент в поле недоступен для редактирования, но возможно его копирование.

<p>Inactive</p> 	<p>Inactive / Hover</p> 	<p>Focused</p> 	<p>Disabled</p> 
<p>Activated</p> 	<p>Activated / Hover</p> 	<p>Default Input 11 states</p> <pre> _ text-field/default/--inactive _ text-field/default/--inactive--hover _ text-field/default/--focused _ text-field/default/--disabled _ text-field/default/--activated _ text-field/default/--activated--hover _ Error _ text-field/default/--inactive--error _ text-field/default/--inactive--error--hover _ text-field/default/--activated--error _ text-field/default/--activated--error--hover _ text-field/default/--error--focused </pre>	
<p>Inactive / Error</p> 	<p>Inactive / Error / Hover</p> 		
<p>Activated / Error</p> 	<p>Activated / Error / Hover</p> 	<p>Error / Focused</p> 	<p>Read Only</p> 

Вариации текстовых полей



Простое текстовое поле.



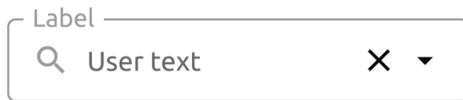
Текстовое поле со статичной иконкой слева. Данная иконка носит информационную функцию и служит для дополнительной визуальной идентификации поля.



Текстовое поле с интерактивной иконкой кнопкой. Кнопка вызывает определённую команду (в данном примере — голосовой интерфейс).



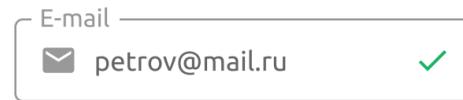
Текстовое поле с двумя иконками: статичная иконка слева и интерактивная кнопка справа.



Текстовое поле с тремя иконками. Такая конфигурация нужна, когда требуется быстрый доступ к функции очистки содержимого поля.



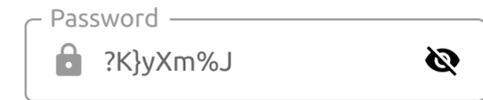
Текстовое поле с тремя иконками. Такая ситуация возникает в компонентах select, когда нужно добавить кнопку отвечающую за вызов опционального модального окна для расширенного поиска по атрибутам справочника.



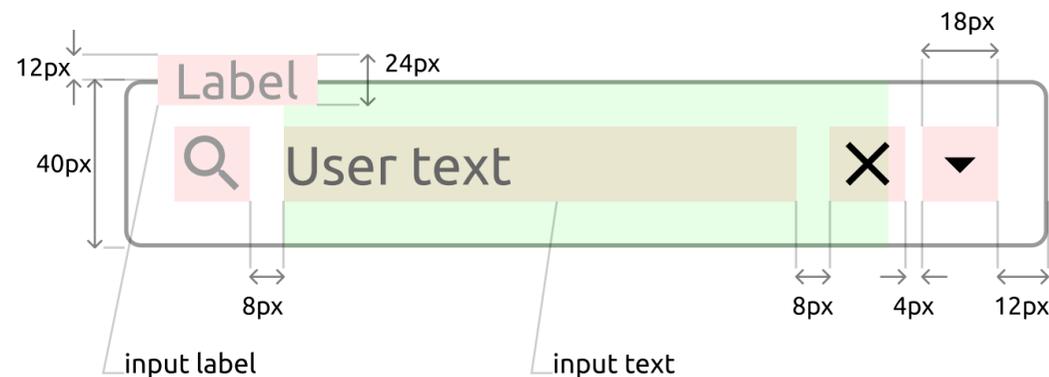
Область справа можно использовать для иконки, отображающей статус валидации введённого текстового контента.



Текстовое поле с типом «Пароль», в которое можно вводить только символы пароля, удовлетворяющие определённым условиям. По умолчанию введённые данные маскируются. В маскированном варианте расстояния между точками соответствует символу в Юникод — THIN SPACE. В мнемонике HTML4 данный символ соответствует « ».

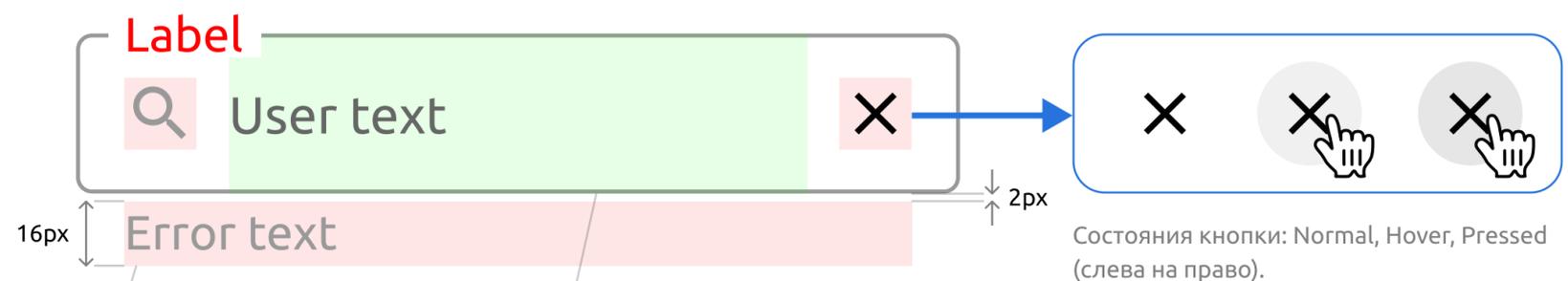


Конструкция текстового поля (в масштабе)



font-family: Ubuntu;
font-size: 12px;
font-weight: normal;
line-height: 100%;
color: var(--Secondary L6)

font-family: Ubuntu;
font-size: 13px;
font-weight: normal;
line-height: 140%;
color: var(--Secondary L4)



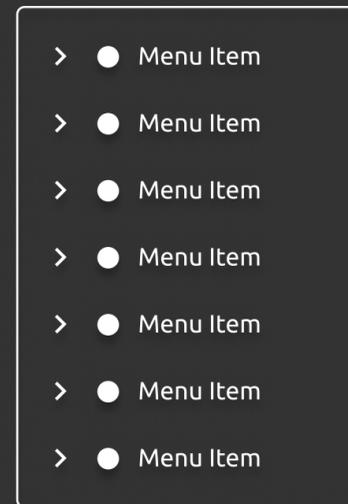
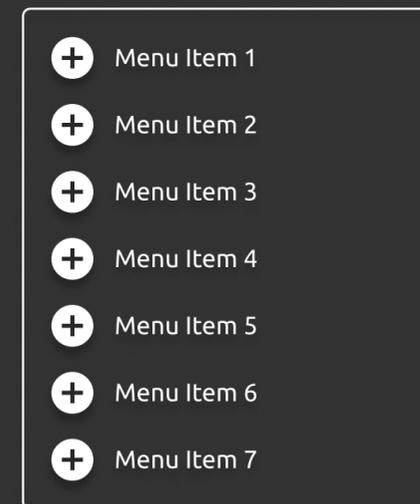
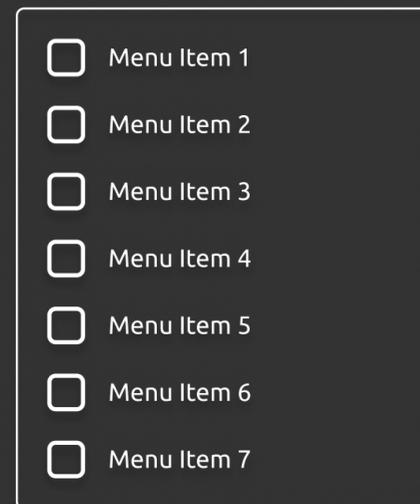
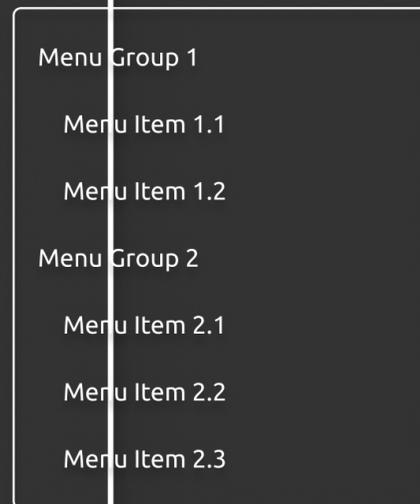
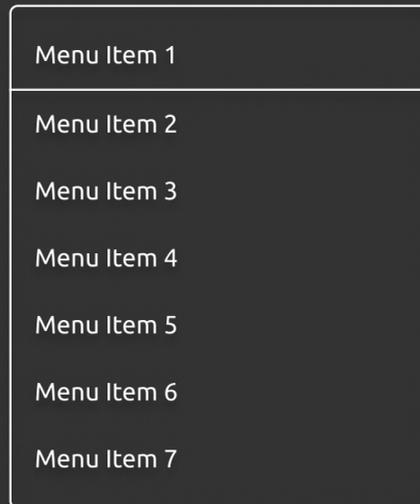
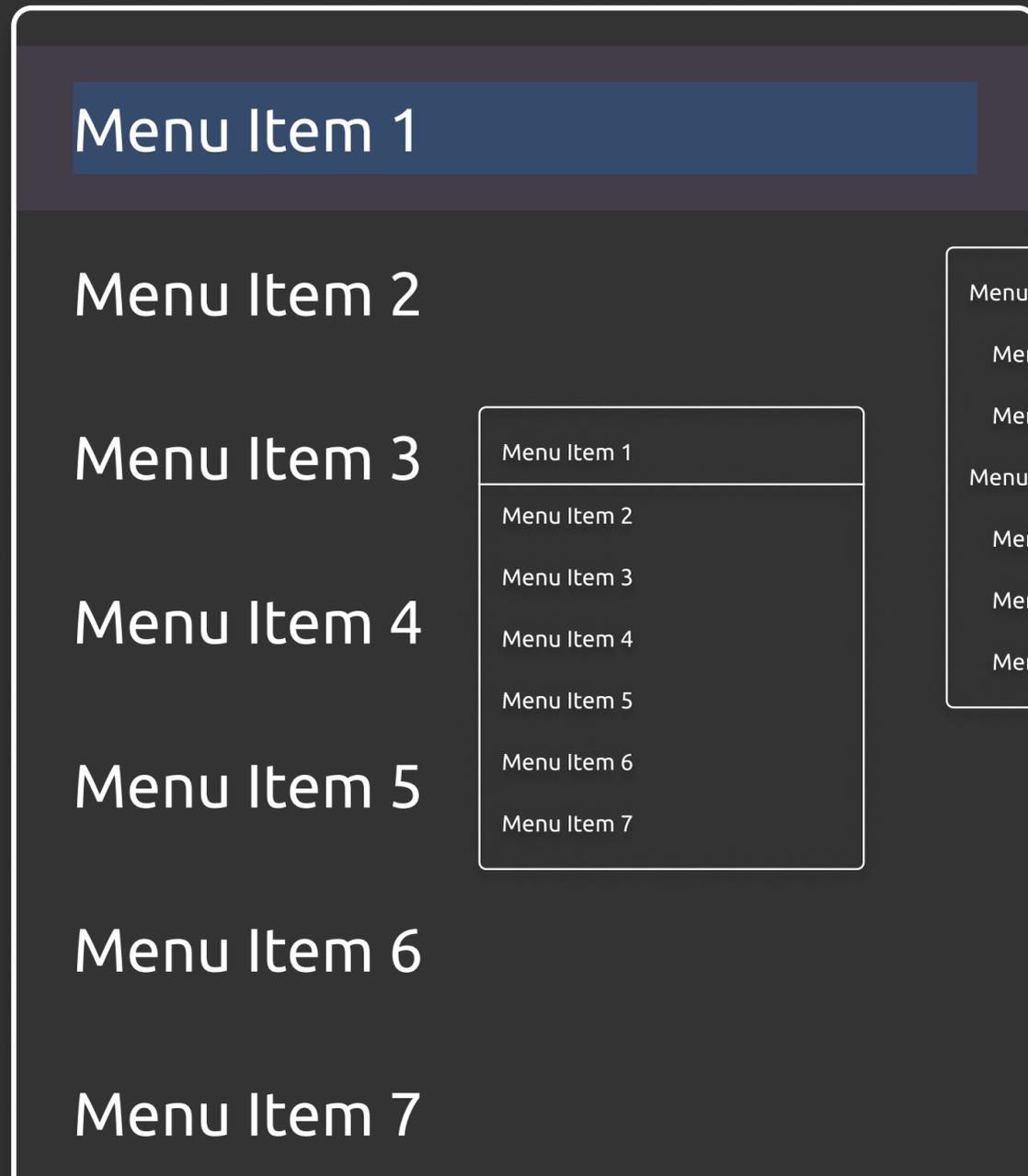
helper text
font-family: Ubuntu;
font-size: 12px;
font-weight: normal;
line-height: 130%;
color: var(--RN/Secondary L6)

border style
border: 2px solid var(--Secondary L6);
border-radius: 8px

Состояния кнопки: Normal, Hover, Pressed (слева на право).

Атомарные сущности

Раскрывающийся список (Select)



Виды списков

Раскрывающийся список в зависимости от продуктового контекста может иметь различное наполнение. В библиотеке компонентов доступны 6 вариантов.

Плоский список

- Menu Item 1
- Menu Item 2
- Menu Item 3
- Menu Item 4
- Menu Item 5
- Menu Item 6
- Menu Item 7

Простой не маркированный список.

Список с полкой

- Москва
- Астрахань
- Балашиха
- Барнаул
- Владивосток
- Волгоград
- Воронеж

К плоскому списку добавлена область, содержащая наиболее часто выбираемые значения. Такое решение может понадобиться, например в списке городов, когда наиболее частотными будут Москва и Санкт-Петербург.

Список чекбоксами

- Menu Item 1
- Menu Item 2
- Menu Item 3
- Menu Item 4
- Menu Item 5
- Menu Item 6
- Menu Item 7

Решение — мультселект. При наличии чекбоксов можно осуществить выбор сразу нескольких значений в списке.

Список с группами

- Приглашённый эксперт
- Сидорова К. О.
- Медведева К. В.
- Согласующий
- Романова О. С.
- Григорян П. К.
- Ефимов В. В.

Состояние Default — состояние по умолчанию, когда отсутствует пользовательское взаимодействие.

Список с вложенностью

- > ● Menu Item

Состояние Default — состояние по умолчанию, когда отсутствует пользовательское взаимодействие.

Список с иконками

- ⊕ Menu Item 1
- ⊕ Menu Item 2
- ⊕ Menu Item 3
- ⊕ Menu Item 4
- ⊕ Menu Item 5
- ⊕ Menu Item 6
- ⊕ Menu Item 7

Состояние Default — состояние по умолчанию, когда отсутствует пользовательское взаимодействие.

Состояния пунктов меню

В зависимости от типа списка, пункты меню могут иметь различное количество состояний (от 3 до 5).

Плоский список

Menu Item --normal

Menu Item --hover

Menu Item --disabled

Menu Item --current

Menu Item --current--hover

Список чекбоксами

Menu Item --normal

Menu Item --hover

Menu Item --disabled

Список с вложенностью

> ● Menu Item --normal

> ● Menu Item --hover

> ● Menu Item --current

> ● Menu Item --current--hover

▼ ● Menu Item

▼ ● Menu Item

▼ ● Menu Item

▼ ● Menu Item

Список с иконками

⊕ Menu Item

⊕ Menu Item

⊕ Menu Item

Пример меню иллюстрирующего жизненный цикл заявки в СУЗ

● Передана в ЭРГ > Передана в работу Администратору. Назначение исполнителя ▲

- Черновик
- Зарегистрирована
- ▼ ○ Передана в ЭРГ
- Передана в работу Администратору. Назначение Исполнителя
- Передана в работу в Секретариат. Назначение Исполнителя
- Передана в работу. Возвращена в Секретариат
- > ○ Передана в работу
- > ○ Выполнена
- > ○ Приостановлена
- > ○ Закрыта
- > ○ Снята

↕ Label

↕ Label

Пример меню с авто-фильтрацией для компонента табличного представления.

☰ ☰ ✕

Поиск по значениям

Все фильтры

- Value 1
- Value 2
- Value 3
- Value 4
- Value 5
- Value 6
- Value 7

⋮